



## Profissional grafite 50%

Garantia	3 anos
Transmissão de visibilidade	50%
Rejeição total do Infravermelho*	12%
Rejeição de Ultravioleta	99%
SHGC	0.60
Fator U	1.01~1.15
Coefficiente de sombreamento	0.80
Espessura do filme	1 mil
Construção	1 ply

\*Essa rejeição abrange a parte do espectro do infravermelho próximo em que há maior incidência do calor solar por esse tipo de radiação (950-1500nm).

### • Transmissão de visibilidade

Porcentagem total de luz visível que passa através do conjunto vidro/película. Quanto menor o número, melhor será a redução de ofuscamento, porém mais escura será a película.

### • Rejeição total do infravermelho

Essa rejeição abrange a parte do espectro do infravermelho próximo em que há maior incidência do calor solar por esse tipo de radiação (950-1500nm).

### • Rejeição ultravioleta

É a relação entre o total de radiação ultravioleta que é obtida através de um sistema envidraçado específico e a mesma radiação obtida através de um vidro transparente.

### • Construção

É a quantidade de camadas necessárias para a produção da película.

### • Coeficiente de sombra (SC)

É uma medida alternativa do ganho de calor através do vidro pela irradiação solar. Mais precisamente, o coeficiente de sombra é a razão entre o ganho de calor solar de um tipo particular de vidro e o do vidro incolor. Um valor baixo do coeficiente de sombra indica pouco ganho de calor solar. Obs.: A especificação SC está sendo, aos poucos, substituída pelo SHGC.

### • Espessura do Filme

É a medida da espessura que a película possui sem a camada adesiva de proteção. Quanto maior o valor, mais resistente é o filme.

### • SHGC (coeficiente de ganho de calor solar)

A porcentagem da radiação solar incidente no conjunto vidro/película que é transferida internamente através do sistema. A porção do ganho direto é igual à transmissão de energia solar.